Comune di Bologna

bologna BIBLIOTECHE biblioteca NATALIA GINZBURG

BIBLIOTECA NATALIA GINZBURG
PROPOSTE PER LA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO
ANNO SCOLASTICO 2025/2026

Gentile docente,

anche quest'anno la biblioteca "Natalia Ginzburg" propone alle classi del Quartiere alcuni percorsi di approfondimento con l'obiettivo di promuovere la lettura e sviluppare nei ragazzi familiarità con l'ambiente della biblioteca e con le persone che vi operano. C'è inoltre la possibilità di concordare percorsi personalizzati per soddisfare particolari esigenze.
Gli incontri prevederanno il prestito di libri personalizzato, con accesso diretto dei ragazzi alle sale della biblioteca.

Gli incontri sono gratuiti, per partecipare è necessario iscriversi contattando i referenti Cinzia Fabbretti e Claudio Caprini allo 051/466307. **Per gli incontri seguiti dalla cooperativa Open è necessario, in caso di disdetta, avvertire non oltre 48 ore prima dell'inizio dell'incontro.**
Cogliamo l'occasione per porgere i nostri più cordiali saluti e l'augurio di un buon anno scolastico.

1) LA BIBLIOTECA SI PRESENTA - Tutte le classi
Durata: 1 incontro da circa 1 ora e mezza

Percorso di scoperta della biblioteca: conosceremo gli spazi, il patrimonio e i servizi della biblioteca, compreso come si usa l'opac, il catalogo informatizzato delle biblioteche. L'incontro è condotto da un bibliotecario con il quale l'insegnante può concordare anche un programma specifico a seconda delle caratteristiche e delle esigenze delle singole classi. Il percorso è possibile anche in modalità da remoto con collegamento online, incentrato principalmente sull'uso del catalogo.

2) TUTTI IN BIBLIOTECA!
Tutte le classi
Durata: più incontri da circa 1 ora

Il progetto ha l'obiettivo di sviluppare nei ragazzi la confidenza con il libro, l'abitudine alla lettura e la familiarità con la biblioteca attraverso incontri in grado di stimolare e accendere l'entusiasmo e la curiosità. Gli insegnanti potranno concordare anche dei percorsi bibliografici mirati. Ci sarà spazio anche per ascoltare interventi sui libri letti (consigli ai compagni, libri non graditi, e così via). I ragazzi saranno quindi invitati a prendere in prestito i volumi che desiderano e a restituire quelli già letti. Per lo svolgimento del progetto è necessario che ognuno sia iscritto al servizio di prestito.

3) LA BIBLIOTECA VIENE DA TE
Tutte le classi

L'attività prevede il ritiro da parte degli insegnanti di una scatola con i libri in modo che i ragazzi possano prenderli in prestito e portarli a casa.

4) L'AVAMPOSTO DI LETTURA
Tutte le classi

Nell'incontro verrà presentato ai ragazzi l'"Avamposto", un gruppo di lettura rivolto ai giovani della scuola secondaria di primo grado che si riunisce una volta al mese nella nostra biblioteca. Si chiacchiera di libri, film, fumetti, si incontrano scrittori...
L'incontro è anche occasione per presentare alcuni libri che i ragazzi hanno selezionato in questi anni. e una selezione bibliografica curata dai ragazzi stessi.

5) SBAGLIANDO SI IMPARA? NON DA SOLI! (a cura della cooperativa Open)
Durata: un incontro di 1,5 ore
Per tutte le classi

Sbagliare non è bello, ma è necessario. E' necessario se si vuole scoprire chi si è veramente. Verranno presentate ai ragazzi e alle ragazze, tante storie in cui gli errori e i difetti dei protagonisti dicono molto di più di loro, rispetto ai pregi e ai punti di forza. Storie in cui i personaggi compiono vari tipi di errori: piccoli, grandi, buffi o irrecuperabili, storie dove quello che conta è quello che succede dopo l'errore. Attraversare queste storie significa permettere ai ragazzi una pausa di riflessione su come si reagisce di solito agli errori, anche attraverso piccoli giochi di gruppo dove si cercherà di misurare la propria capacità di reazione nei confronti degli errori.

Percorso adattabile alle scuole superiori.

6) LA STORIA: UN GIOCO DA RAGAZZI (a cura della cooperativa Open)
Tutte le classi
Durata: incontro da circa 1 ora e 30'

Chi ha detto che la storia è una materia noiosa? Proponiamo una vera e propria sfida attraverso un nuovo gioco di società che ha come obiettivo quello di sfidarsi nel posizionare correttamente sulla linea del tempo un evento storico raffigurato su una carta. Il posizionamento di ogni evento sulla linea temporale sarà l'occasione per presentare alla classe uno o più libri collegati a quel preciso fatto storia Ad esempio se esce la carta: la pubblicazione della favola di Biancaneve si presenteranno albi con diverse versioni della fiaba classica e le sue interpretazioni moderne; oppure se esce la carta: la comparsa dello zero si potranno presentare ad esempio, Il polpo ha zero ossa, Editoriale Scienza e un libro su Pitagora. L'idea dunque è quella di avere l'occasione per spaziare tra epoche storiche e generi letterari diversi, offrendo così un ampio panorama bibliografico tra cui scegliere.
Percorso adattabile alle scuole superiori.

7) BRIVIDI TRA LE PAGINE (a cura della cooperativa Open)
Tutte le classi
Durata: incontro da circa 1 ora e 30'

Il percorso intende avvicinare i ragazzi e le ragazze ai generi letterari del terrore e dell'horror partendo da un classico senza tempo come Frankenstein per poi esplorare da vicino la produzione editoriale moderna e contemporanea. Certamente tra le diverse ispirazioni avute dalla Shelley anche l'antica villa Diodati, in quel famoso anno senza estate, ha giocato un ruolo nell'ambientazione della sua opera, dunque ciò che guiderà le ragazze e i ragazzi all'interno del genere di paura saranno proprio i luoghi da brivido all'interno dei quali si sviluppano le vicende narrate. Case inquietanti, castelli abitati da vampiri e cimiteri spettrali sono alcune delle ambientazioni classiche dei libri di paura ma sarà possibile scoprirne anche di nuove sperando in tutti i casi di uscirne vivi. Al termine ci si divertirà a disegnare l'essere protagonista del proprio racconto horror.
Percorso adattabile alle scuole superiori.

8) IL PIANETA CHE VORREI
Per le classi prime della secondaria di primo grado
Durata: 1 ora e 30'

Un percorso rivolto alla lungimirante creatività dei giovani, per esplorare il loro rapporto con il mondo, con l'ambiente, con gli altri, dando voce alla fantasia, ai sogni e alle loro aspettative. Il tema si propone di sviluppare atteggiamenti di rispetto, dialogo e comprensione, evidenziando il bisogno umano di connessione e di relazioni significative.

9) MEDIALIBRARY - LA BIBLIOTECA DIGITALE
Tutte le classi
Durata: 1 incontro da circa 2 ore

Il percorso intende illustrare il mondo delle biblioteche digitali, e-book, giornali, risorse di varie tipologie. Si approfondirà come consultare il catalogo di Medialibrary e come esplorare tutte le risorse; come iscriversi e come fare per prendere in prestito i libri in formato digitale. Si forniranno inoltre alcune informazioni sui principali formati, dispositivi e software di lettura.

10) LE VIE RACCONTANO (a cura della cooperativa Open)
Durata: un incontro di 1,5 ore
Per le classi seconde e terze

Vi siete mai chiesti perché una via ha quel nome? Chi era quella persona? Cosa è accaduto in quella data che dà il nome a una piazza? Nominare significa ricordare, e ogni targa racconta una storia che spesso ignoriamo, anche se la incrociamo ogni giorno tornando da scuola o andando in palestra. Questo percorso invita ragazzi e ragazze a guardare con occhi nuovi il proprio quartiere, a interrogarsi sulla memoria che abita gli spazi quotidiani.
Attraverso un laboratorio attivo, la classe esplorerà gli scaffali della biblioteca di quartiere alla ricerca di storie, biografie ed eventi legati ai nomi delle vie, riscoprendo così il valore della memoria attraverso i luoghi familiari.
Percorso adattabile alle scuole superiori.