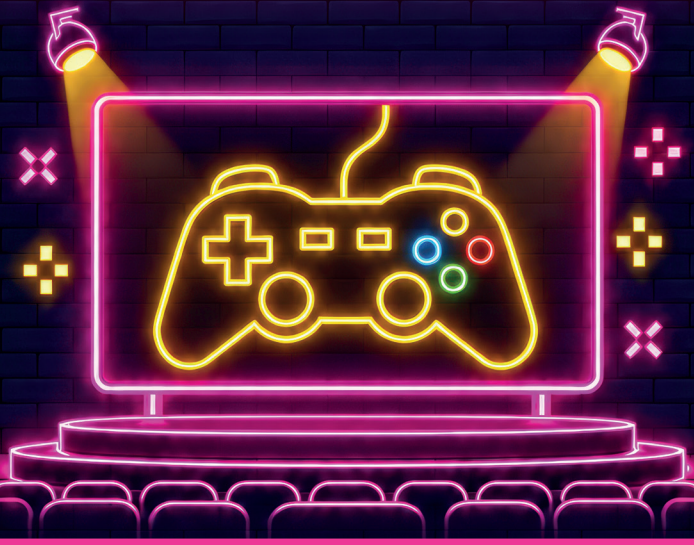
Bologna Game Farm

# GAMING & POLICY

## STRATEGIE PER LO SVILUPPO DELL'INDUSTRIA DEI VIDEOGIOCHI



## ACCENDIAMO I RIFLETTORI SUL GAMING

BOLOGNA - AUDITORIUM BIAGI, SALABORSA
13 NOVEMBRE 2026 • ORE 10:00-16:30

BOLOGNAGAMEFARM.COM

Promosso da:

Comune di Bologna

COESIONE ITALIA 21-27 EMILIA-ROMAGNA

REPUBBLICA ITALIANA

Cofinanziato dall'Unione europea

Regione Emilia-Romagna

ART-ER ATTRATTIVITÀ RICERCA TERRITORIO

Bologna Game Farm

# GAMING & POLICY

## STRATEGIE PER LO SVILUPPO DELL'INDUSTRIA DEI VIDEOGIOCHI

## PROGRAMMA

**13 NOVEMBRE 2026**
**BOLOGNA - AUDITORIUM BIAGI, SALABORSA**

## MATTINA

Modera: **Fabrizia Malgieri**, giornalista

**10:00** **Esperienze di supporto pubblico per la crescita del settore dei videogiochi**

**Saluti istituzionali**
**Matteo Lepore**, Sindaco del Comune di Bologna
**Roberto Ricci Mingani**, DIrettore Generale Sviluppo Economico, Cultura e Turismo della Regione Emilia Romagna
**Gianni Cottafavi**, Direttore Settore Attività Culturali, Economia della Cultura della Regione Emilia Romagna
**Marina Silverii**, Direttrice Operativa di ART-ER

**Presentazione del metodo "Bologna Game Farm" e annuncio dei due vincitori della seconda fase dell'edizione 2026 e del vincitore della prima "BGF Game Jam"**
**Giorgia Boldrini**, Capo Dipartimento Cultura del Comune di Bologna

**Panoramica sull'industria dei videogiochi italiana, regionale e focus sull'Europa**
**Thalita Malagò**, Direttrice Generale IIDEA

**Confronto internazionale tra i modelli di accelerazione pubblica di videogiochi**
**Alberto Masedo**, International Relations & Partnerships per Madrid in Game
**Berenice Marisei**, Responsabile dello Spazio Attivo Lazio Innova di Zagarolo per Zagarolo Game City
**Carlo Usai**, Presidente della Commissione Consiliare Permanente Innovazione e Accessibilità Digitale del Comune di Cagliari
**Rossella Fino** e **Sara De Martini**, Comune di Bologna per Bologna Game Farm

**Conclusioni**
**Rosa Grimaldi**, Delegata del Sindaco di Bologna alle Industrie Culturali e Creative

## POMERIGGIO

Modera: **Alessandro Soriani**, Università di Bologna

**14:00** **Videogiochi e genere, tra rappresentazioni e game design**

**Introduce**
**Emily Clancy**, Vicesindaca del Comune di Bologna e Assessora a pari opportunità, lotta alla violenza di genere e contrasto alle discriminazioni, piano per l'uguaglianza metropolitano

**Ne parliamo con**
**Francesco Toniolo**, Università Cattolica di Milano
**Mauro Salvador**, Università di Bologna
**Flavio Garganese**, La Gilda del Cassero
**Claudia Molinari**, We Are Muesli
**Marco Spelgatti e Mattia Belletti**, Owof Games

**INGRESSO GRATUITO FINO AD ESAURIMENTO POSTI**